

ArCanE

Name:	Spieler:		
Alter:	Rasse:	Geschlecht:	Hautfarbe:
Haar:	Augenfarbe:	Größe:	Gewicht:
Größenklasse:	Religion:		
Aussehen:			

Wert	Bonus
1000	1000
2000	2000
3000	3000
4000	4000
5000	5000
6000	6000
7000	7000
8000	8000
9000	9000
10000	10000
11000	11000
12000	12000
13000	13000
14000	14000
15000	15000
16000	16000
17000	17000
18000	18000
19000	19000
20000	20000
21000	21000
22000	22000
23000	23000
24000	24000
25000	25000
26000	26000
27000	27000
28000	28000
29000	29000
30000	30000
31000	31000
32000	32000
33000	33000
34000	34000
35000	35000
36000	36000
37000	37000
38000	38000
39000	39000
40000	40000
41000	41000
42000	42000
43000	43000
44000	44000
45000	45000
46000	46000
47000	47000
48000	48000
49000	49000
50000	50000
51000	51000
52000	52000
53000	53000
54000	54000
55000	55000
56000	56000
57000	57000
58000	58000
59000	59000
60000	60000
61000	61000
62000	62000
63000	63000
64000	64000
65000	65000
66000	66000
67000	67000
68000	68000
69000	69000
70000	70000
71000	71000
72000	72000
73000	73000
74000	74000
75000	75000
76000	76000
77000	77000
78000	78000
79000	79000
80000	80000
81000	81000
82000	82000
83000	83000
84000	84000
85000	85000
86000	86000
87000	87000
88000	88000
89000	89000
90000	90000
91000	91000
92000	92000
93000	93000
94000	94000
95000	95000
96000	96000
97000	97000
98000	98000
99000	99000
100000	100000

	Stärke (St)
	Konstitution (Kon)
	Geschick (Ge)
	Wahrnehmung (Wa)
	Intelligenz (Int)
	Willenskraft (Will)
	Charisma (Cha)

Willenskraft + Stufen in Schulen

Grundwert Potential Verbraucht

Gesamt Aktuell

Ruhmrang

Name	Eigenschaft	Fertigkeitsrang	+	Bonus	-	Abzug	=	Gesamtwert
------	-------------	-----------------	---	-------	---	-------	---	------------

[illegible][illegible]

Initiative 
Wahrnehmungsbonus - Belastung + Sonstiges

Verteidigungswert (VW) 
14 + Geschick- + Wahr.Bonus + GK + Sonstiges

Schockresistenz (SR) 
14 + Stärke- + Konstitutionsbonus + Sonstiges

Geistiger Widerstand (GW) 
14 + Intelligenz- + Willenskraftbonus + Sonstiges

Lebenspunkte 

Angeschlagen    0
Verletzt    -2
Verwundet    -4
Schwer Verwundet    -6
Außer Gefecht    -
Koma    -

Bewegung 

 Kampf  Marsch  Sprint
 Fliegend  Schwimmend

Ausrüstung 

 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 
 

Rüstung 

Gesamtrüstungsschutz 
RS aller Körperzonen aufaddiert % 6

Belastung 
Gesamt RS % 3

Min. Stärke 
Gesamt RS % 2

 **Linker Arm** -4

 **Rechter Arm** -4

 **Waffenhand (L/R)** -8

 **Schildhand (L/R)** -8

 **Schild** -4

 **Rechtes Bein** -3

 **Rechter Fuß** -8

Kopf -6 

Gesicht -8 

Augen -9 / -14 

Hals -10 

Torso -2 

Organe -10 

Weichteile -8 

Linkes Bein -3 

Linker Fuß -8 



Kampf- und Magieschulen 

 
 
 
 
 
 
 
 
 
 

Waffen 

Waffe	Schaden	Größe	Min. St.	Nachladezeit	Reichweite	Fertigkeit
						
						
						
						
						
						