

# Index

- Abbild versetzen 212  
Abblocken 149, 147  
Abenteuer erschaffen 326-327  
Abenteuer leiten 329-330  
Abenteueraufbau 328-329  
Abzüge durch Verletzungen 161  
Adel 137  
Adler 337  
Affe, klein 337  
Aggressiv 336  
Ahnenrüstung 297  
Aktionen 113  
Alarm 282  
Albino 141  
Albträume 141  
Alchemie 129  
Alchemistische Formel 137  
Alchemistische Gebräue 306-309, 374  
Alles verzehrende Flammen 240-241  
Allgemeine Fertigkeiten 129-134  
Allsehendes Auge 287  
Alp 208-209  
Alter Vampir 362  
Alterszyklen der Vampire 358  
Altharus 270  
Amduat 305-306  
Amnesie 141  
Amulett der Bestie 305  
Anaranth 264-265, 86-88  
Andeimos Häresie 223  
Andere magische Gegenstände 298-302  
Angriff 147  
Angriff von hinten 151  
Angriff zum Niederschlag 151  
Anhänglich 336  
Anrufung der Geister 283  
Anrufung der Nebelgeister 286  
Antimagie 287  
Äonenalter Ratgeber 218  
Aquavision 241  
Aquitaine 30-32  
Ära der alten Götter 7-10  
Arachnoide Arm- und Beinschoner 298  
Arborea 35-37  
Ard 273  
Arkane Kodex 304  
Arkane Macht 117, 137  
Arkane Macht verstärken 355  
Arkane Magie 196-257  
Arkane Magie wirken 194-195  
Arm 141  
Armageddon 233  
Armbrust 134  
Armreifen des Löwen 298  
Arrogant 141  
Arsen 313  
Artefakte 303-304  
Artefakte und magische Gegenstände 288-309  
Artefaktfällen 320  
Astralraum 194  
Ätherische Nebelgestalt 256  
Atlantea 32-33  
Aufgabe der Spieler 325  
Aufgabe des Spielleiters 324  
Aufladen 249  
Aufmerksamkeit 129  
Aufopferung 278  
Auge des Sturms 245  
Auge von Xarylör 306  
Augen der Hölle 222  
Augen der Hölle 352  
Augen des Todes 197  
Augenblick des Todes 283  
Aura der Antimagie 282  
Aura der Reinheit 278  
Aura der Stille 284  
Aura der Todesenergie 197  
Aura sehen 360  
Aurels Sturmriesen 256  
Auris 266  
Aus dem Gleichgewicht bringen 150  
Aus der Flanke angreifen 150  
Ausdauer 129  
Ausdauernd 336  
Ausfahrbare Fänge 359  
Ausgeprägter Geruchssinn 137  
Ausgeprägter Geschmackssinn 137  
Ausgewachsener Drache 350  
Ausrüstung 126  
Ausrüstung für große Wesen 366  
Ausrüstung für winzige Wesen 366  
Ausrüstungspreise 370  
Aussehen 137  
Außer Gefecht 161  
Ausspähung 218  
Ausweichen 129-130, 147, 149  
Automatisches Gelingen 115  
Äxte 134  
Bannkreis gegen Dämonen 216-217  
Bär, großer 337  
Bardentechnik 179-182  
Bärenfalle 316  
Basiskampfmanöver 147  
Bauchreden 130  
Baumriese 344  
Beeindrucken 130  
Beengt kämpfen 151  
Beerdigen 232  
Beflecken 354  
Behemoth 344-345  
Beherrschen der Geisterwelt 283  
Beidhändiger Kampfstil 152  
Beidhändigkeit 137, 150, 152  
Beidseitige Lähmung 145  
Belagerungsgeräte 134  
Belanias Eisfestung 248  
Belanias Eiskrone 298  
Belohnungen 331  
Berittener Kampf 149  
Berserker 165-166  
Beruf 130  
Beruhigung der sanften Hand 276  
Besänftigende Aura 274  
Besänftigung der wilden Bestie 279  
Besänftigung der zornigen Windgeister 256  
Beschleunigen 255  
Beschleunigter Zerfall 197  
Beschleunigter Zerfall 283  
Beschleunigung der untoten Diener 200  
Beschleunigungstrank 307, 374  
Beschwören der leichten Brise 285  
Beschwörung des Tieres 280  
Beschwörung riesiger Untoter 204  
Beschwörung roher Macht 222  
Besessen 141  
Besetzen 354  
Bestechung der reinen Seele 215  
Bestien 345-348  
Betäubender Schaden 152, 151, 161  
Beulenpest 315  
Beutestarre 359  
Bewaffnete gegen unbewaffnete Gegner 150

Bewahrer 25  
 Bewegung 147  
 Bewegung ohne Grenzen 281  
 Bewusster Schlaf 209  
 Bezaubernder Blick 274  
 Bezauberungsaspekt 274-275  
 Bibliothek 137  
 Bitterwurzel 313  
 Blasrohr 134  
 Blattschusstechnik 175-176  
 Blauer Stinkfraß 312  
 Blick 138  
 Blind 145, 150  
 Blind kämpfen 134  
 Blind kämpfen 150  
 Blindwütiger Angriff 153  
 Blitz herbeirufen 286  
 Blitzpeitsche 252, 291  
 Blitzsphäre 318  
 Blitzsphäre erschaffen 254  
 Blitzstiefel 298  
 Blitzstrahl 255  
 Blob 318  
 Blut kochen 239  
 Blutamulett 290  
 Bluternte 200  
 Blutgier 141  
 Blutgreifen 26  
 Blutgreifenhelm 297  
 Blutkocher 312-313  
 Blutrankenrüstung 297  
 Blutraub 362  
 Blutritual 202  
 Blutseuche 316  
 Blutsinn 360  
 Blutsucher 291-292  
 Bluttaufe 358  
 Bogen 134  
 Brand beschleunigen 235  
 Brand verlangsamen 235  
 Brecher 356  
 Brennende Augen 233  
 Buch der Bewahrung 299  
 Buch der Elemente 306  
 Buch des Winters 306  
 Bücher der Macht 305-306  
 Bücherwurm 138  
 Bund der Bannsänger 29  
 Bündnis der Wälder 280  
 Cailleach 272  
 Calanthas Transmutation 222  
 Calanthas Zauber 220-221  
 Champion aus dem Jenseits  
 beschwören 202  
 Chaosblitz 254  
 Chaotische Berserkerwut 220  
 Charakterdatenblatt 375-376  
 Charaktererschaffung 124-126  
 Charisma 128  
 Coliante 258  
 Damh 272  
 Dämonen 351-357  
 Dämonen einkern 220  
 Dämonenarten 356-357  
 Dämonenaxt von Baalkor 303-304  
 Dämonenfürsten 351  
 Dämonenjäger 177-178  
 Dämonenpakt 355  
 Dämonentöter 292  
 Dämonische Aura 275  
 Dämonische Seele 352  
 Dampfkocher 318  
 Dargred 267-268  
 Daritons Greifende Hände 228-229  
 Darramistylkraut 315  
 Das bekannte Gesicht 209  
 Das vergessene Wort 215  
 Deckung und Dunkelheit 149  
 Defensiv kämpfen 152  
 Dein Leben in meiner Hand 222-  
 223  
 Deirox Kampfchse 346  
 Delphinamulett 290  
 Der Ritt über den Atem des  
 Drachen 252  
 Der Ruf der Heimat 225  
 Der sichere Pfad 281  
 Der Sonnentanz 286  
 Der unsterbliche Diener 200  
 Diabolische Leidenschaft 353  
 Diadem der Elera 302  
 Die 16 Fragen 124-125  
 Die Knochen der Erde 229-230  
 Dienstleistungspreise 372  
 Dimensionsriss 281  
 Dimensionstor auf die Erdebene  
 230  
 Dimensionstor auf die Feuebene  
 239  
 Dimensionstor auf die Luftebene  
 255  
 Dimensionstor auf die Wasserebene  
 247  
 Dolche 134  
 Donnerer 292  
 Doppelgänger 210-211  
 Dornenwald 34-38  
 Drachen 348-350  
 Drachenfaustorden 26  
 Drachengalle 312  
 Drachenhügel 38  
 Drachenrüstung 297  
 Drachenspieß 292  
 Drachenturmschild 297  
 Drachenwurz 314  
 Drakia 46-48  
 Drakonium 288, 297  
 Drakoniumstahlrüstung 297  
 Drama 326  
 Dramatische Systeme 310-322  
 Dreizack des Meeres 292  
 Drogen 314-315  
 Drogenabhängig 142  
 Druck der Tiefe 243  
 Druckluftstrahl 250-251  
 Drugh 356  
 Druidenmagie 271-273  
 Duell des tödlichen Willens 215  
 Duellklingen 292  
 Dunkel elfen 119, 86-88  
 Dunkler Ruhm 278  
 Dunkles Geheimnis 141-142  
 Dunkles Schicksal 142  
 Dunkles Zeitalter 20-25  
 Durch Eis gehen 247  
 Durch Erde sehen 225  
 Durch Feuer sehen 233  
 Durgador 267  
 Durmonds Wolfspack 29  
 Each 273  
 Eala 273  
 Ebenen 193-194  
 Eherner Wächter 348  
 Ehrenkodex 138  
 Eidetisches Gedächtnis 287  
 Eifersucht 142  
 Eigenschaften 127-128  
 Eigenschaften steigern 323  
 Eigenschaftsbonus 127  
 Eigenschaftswurf 114  
 Einarmig 145  
 Einäugig 145



Einbeinig 145  
 Einen am Boden Liegenden angreifen 151  
 Einfluss am Hof 138  
 Einflüsterung 215  
 Einführung 3  
 Eingebildete Wunde 210  
 Eingebildeter Schmerz 208  
 Einhändig 145  
 Einhändige Waffen zweihändig führen 151  
 Einhorn 344  
 Eins mit dem Feuer 240  
 Eins mit dem Wasser 246  
 Einschüchtern 130  
 Eis erschaffen 242  
 Eis formen 242  
 Eis schmelzen 246  
 Eisatem 305  
 Eisdolch 243  
 Eisexplosion 243  
 Eisfaust 243  
 Eisgleiten 246  
 Eisige Waffe 244-245  
 Eiskugel 245  
 Eispfeil 244  
 Eisriese 343  
 Eisriese beschwören 247-248  
 Eissicht 242  
 Eisspeer 246  
 Eissplitter 245  
 Eisstrahl 244  
 Eissturm 248  
 Eiswand 247  
 Elementarebenen 193-194  
 Elementarmagie 224-257  
 Elementarwesen 340-343  
 Empathie 130  
 Energie der Erdung 229  
 Energie der Unsterblichkeit 231  
 Energiebarriere 255  
 Energiefaust 253  
 Energiefaust 293  
 Energiespiele 249  
 Energiespinne 251  
 Energiewesen 342  
 Energiewesen beschwören 252  
 Entfesseln 130  
 Entwaffnen 150  
 Epik 326  
 Erbe 138  
 Erde erschaffen 225  
 Erde formen 226  
 Erdelementar 340  
 Erdgnom 341  
 Erdhaut 227  
 Erdhautsalbe 307, 374  
 Erdklauen 227  
 Erdmagiezauber 225-233  
 Erdstrom 230  
 Erdwall 227  
 Erdwesen beherrschen 229  
 Erfahrung 323  
 Erfahrungspunkte verteilen 333-334  
 Erfolge 115-116  
 Erfolge sammeln 117  
 Erfrischender Wind 250  
 Erhöhen der Arkanen Macht 323  
 Erinnerung stehlen 218-219  
 Erinnerung verändern 221  
 Erkältungen 315  
 Erkennungszeichen 142  
 Erpressung 138  
 Erschüttern 229  
 Erstickende Arme der Finsternis 275  
 Erstickender Rauch 238-239  
 Ertränken 248  
 Ertrinken 162  
 Erwecken der Leidenschaft 274  
 Erz beschwören 228  
 Erzählten und Erzähltechniken 331-333  
 Erzmauer 232  
 Erzrüstung 231  
 Esel 337  
 Essenz der Erde 227-228  
 Essenz der Luft 253  
 Essenz des Feuers 307, 374  
 Etikette 130  
 Eule 337  
 Eunuch 145  
 Ewiger Held 138  
 Explosive Bolzen 293  
 Explosiver Feuerball 239  
 Falke 337  
 Falle der Schreie aus dem Jenseits 319  
 Fallen 316-320  
 Fallen entschärfen 319  
 Fallen stellen 319-320  
 Fallen stellen und entschärfen 130  
 Fallenpreise 371  
 Fallgrube 229, 331  
 Fallschaden 163  
 Fälschen 130  
 Fanatiker 142  
 Farbenblind 145  
 Farbwechsel 207  
 Fäulnisklauen 354  
 Fäulnismaden 201  
 Faust des Saghan Dalath 228  
 Fechtwaffen 134  
 Feen 120, 37-38  
 Fegfeuer der schuldigen Seele 279  
 Fehlschlagtablette Elementarmagie 224  
 Fehlschlagtablette Hexerei 214  
 Fehlschlagtablette Illusionen 206  
 Fehlschlagtablette Nekromantie 196  
 Feigheit 142  
 Feind 142  
 Fernkampfmodifikationstabelle 154  
 Fertigkeiten 129-136  
 Fertigkeiten steigern 323  
 Fertigkeitenliste 136  
 Fertigkeitpunkte 126  
 Fertigkeitswurf 114  
 Feuchter Schutz 245  
 Feuer erschaffen 233  
 Feuer formen 233-234  
 Feuer löschen 236-237  
 Feuer speien 238  
 Feuer teilen 235  
 Feuerball 237  
 Feuerbeißer 312  
 Feuerelementar 341  
 Feuerfalle 318  
 Feuerhaut 236  
 Feuerresistenztrank 307, 374  
 Feuerschaden 162-163  
 Feuerschwert 235, 293  
 Feuerschwingen 354  
 Feuerstrahl 237  
 Feuersturm 240  
 Feuerteufel 341-342  
 Feuerwand 238  
 Feuerwelle 239  
 Feuerwesen beherrschen 238  
 Feuerwidderring 288  
 Feuerzauber 233-241  
 Finsternis spüren 278  
 Finsternisaspekt 275-276



Flaches Bild 207  
Flammenblitz 234  
Flammende Festung des Oryon 241  
Flammende Hände 234  
Flammenfaust 235  
Flammengefährte 237  
Flammengefängnis 237  
Flammengeschosse 237-238  
Flammenpfeil 234  
Flammenresistenz 352  
Flammentod 240  
Fledermaus 337  
Fleischfetzter 197  
Fleischformen 201  
Fleischfressende Fliegen 340  
Fleischfressende Wolke 198  
Fleischregeneration 352  
Fliegen 130  
Fliegen 255  
Fliegen 359  
Fliegende Guillotine 232  
Florentine 164-165  
Fluch 142, 219  
Fluch der Blindheit 211  
Fluch der Fäulnis 201-202  
Fluch der Nässe 244  
Fluch der Taubheit 208  
Fluch der wispernden Stimmen 210  
Fluch des Alters 284  
Fluch des Baranathas 255  
Flucht aus dem Nahkampf 150  
Flugstiefel 299  
Flugtrank 307, 374  
Flut 249  
Foltern 130  
Fontäne 245  
Fortbewegungsmittelpreise 372  
Fortgeschrittene Charaktere 335  
Freie Aktionen 115, 146  
Freie Zusatzpunkte 126  
Freundschaft 274-275  
Frostbeulen 245  
Frostbeutel 299  
Frostfalle 318  
Frostiger Tod 249  
Frostklinge 293  
Frostriese 345  
Frostrüstung 245  
Froststrahlstab 299  
Fruchtbarkeit und Pflanzenwachstum 279

Fuchs 337-338  
Führung 130  
Furcht 311  
Furchtbare Präsenz 360  
Furchtbare Verwandlung 199  
Furchtlos 138  
Fußangeln 316-317  
Fyregorn 48-50  
Galea 170-171  
Gargyl 348  
Gassenwissen 130  
Gasthauspreise 372  
Gauras Gestalt 241  
Gearr 272  
Gebäudepreise 373  
Gefährliche Klauen 360  
Gefallener Engel 352  
Gefängnis der sich windenden Ranken 280  
Gefüllte Segel 253  
Gegengift 308, 374  
Gegengift 315, 308  
Gegenstand duplizieren 208  
Gegenstand teleportieren 281  
Gegenstände verbergen 322  
Gegenstände zerschlagen 152  
Gegenstände zerschlagen 321-322  
Gegenwind 253  
Gegner bewusstlos schlagen 151  
Gegner umschlingen 152  
Gehbehinderung 145  
Geheimnisse des Lebens und des Todes 284  
Geheimnisse des Windes 251  
Geheimsprachen 131  
Geier 338  
Geister 363  
Geister im Nebel 252  
Geister sehen 197  
Geisterform 203  
Geisterhand 197  
Geisterpferd 199  
Geisterrüstung 204  
Geistersicht 283  
Geistersklave beschwören 203  
Geisterwelt 193  
Geistformtrank 308, 374  
Geistkontrolle 360  
Geistreise 202  
Geistreise 362  
Geisttöter 314

Geiz 142  
Gelenkigkeit 138  
Gelübde 142  
Gemmon 261  
Genesungssalbe 308, 374  
Gerölllawine 231  
Geruch der Ferne 251  
Geruch des Feuers 233  
Gesang des Donners 277-278  
Geschenke des Teufels 217  
Geschenke der Finsternis 351  
Geschichte 7-25  
Geschichtenerzählen 131  
Geschicklichkeit 127-128  
Geschliffene Klingen 292  
Geschosse aus Erde 226  
Geschütze 134, 156  
Geschützpreise 373  
Gestalt des Eisriesen 248  
Gestalt des schönen Körpers 217  
Gestaltwandel 360  
Gestaltwandeln 355  
Gesten verbergen 131  
Gestrandeter Leviathan 320  
Gezielte Treffer - Tabelle 159  
Ghule 364  
Ghulmeister 360-361  
Gier hervorrufen 275  
Gift/Drogen/Kräuterpreise 371  
Gifte 312-314  
Giftgaswolke 202  
Giftiger Schwefelodem 352  
Giftkunde 131  
Giftschlange 338  
Giftstachel 354  
Gilde der Navigatoren 29  
Gilden und Geheimgesellschaften 25-29  
Gladiatorenrüstungen 157  
Glamour 210  
Glatteis 245  
Gleichgewichtssinn 138  
Gleißende Waffe 277  
Gleiten 251  
Glück 138  
Glühende Kohlen 235-236  
Glühende Waffe 237  
Glyphe der Warnung 215  
Goldene Regel 113  
Goldener Kriegeraum von Megalys 320



Goldenes Zeitalter 10-14  
 Gombar 268  
 Goremound 50-54  
 Gossenkampf 178-179  
 Götter 258-270  
 Göttliche Ebene 194  
 Göttliche Eingebung 287  
 Göttliche Genesung 277  
 Göttliche Magie 258-287  
 Göttliche Regeneration 277  
 Göttliche Rüstung 277  
 Göttliche Standhaftigkeit 278  
 Göttlicher Lehrmeister 287  
 Göttlicher Trank der  
 Kriegsfertigkeit 308, 374  
 Gotttöter 304  
 Grabmal des Al Ghafir 204-205  
 Granitfäuste 138  
 Granitfresser 346  
 Graue Eminenz 185-186  
 Greif 346  
 Greifenrüstung 298  
 Grenzlande 41-42  
 Große Blutranke 364  
 Größenklasse 147-148  
 Großes Trugbild 211  
 Grundhaltung der NSC 330-331  
 Grundlagen der Spielleitung 324-  
 325  
 Gruppenunsichtbarkeit 213  
 Gürtel der Giganten 299  
 Guter Sprinter 336  
 Gutes Gedächtnis 138  
 Gwynor 54-56  
 Habgier 142-143  
 Halbdämon 139  
 Halblinge 122-123, 84-86, 66-67  
 Halblingschwert Glücksklinge 293  
 Halluzination 143  
 Hämmer des Vanar 27-28  
 Hand des Schicksals 256  
 Handwerk 131  
 Harlekinmaske 299  
 Hase 338  
 Hass erzeugen 276  
 Hass erzeugen 354  
 Hässlich 143  
 Hässlich 336  
 Haus der Illusionen beschwören  
 212  
 Hautwandeln 353  
 Hautwandler 356  
 Heilen einer leichten Wunde 276  
 Heiliger Erlöser 293  
 Heilkräuter 315  
 Heiltrank 308, 374  
 Heilung 162  
 Heilung der tiefen Wunde 277  
 Heilung des zerschlagenen Körpers  
 277  
 Heilungsaspekt 276-277  
 Heilungsrate 162  
 Heimsuchung 354  
 Helden 88-112  
 Heldentod 322  
 Helftan 262  
 Helias Eishagel 246-247  
 Hellhören 215  
 Hellhörig 139  
 Helm des Koros 305  
 Henkersbeil 293  
 Heranwachsender Drache 349-350  
 Herr der Pfeilgeschosse 253  
 Herr der Träume 212  
 Herstellung magischer Gegenstände  
 302  
 Herzbaumbogen 293  
 Hexenmal 143  
 Hexerei 214-223  
 Hexereizauber 215-223  
 Hexerklinge 293  
 Hinterhalt 147  
 Hirsch 338  
 Hoffnungsblüte 315  
 Höhenunterschiede im Kampf 151  
 Höhere dämonische Kraft  
 beschwören 223  
 Höhere Kräfte 353  
 Höllenbrut beschwören 355  
 Höllenfeuer 354  
 Höllenflamme 352  
 Höllenhund beschwören 216  
 Höllenmächte 354-355  
 Höllenpanzer 355  
 Homunkulus beschwören 216  
 Horchen 131  
 Horn des Thorim 299  
 Hornwaffe 353  
 Hornzunge 353  
 Hungrige Flammenwalze des  
 Thargos 241  
 Hybriden 335  
 Hypnose 131  
 Hypnotischer Tanz 274  
 Illusionäre Arme 208  
 Illusionäre Geräusche 209  
 Illusionäre Waffe 209  
 Illusionäres Geschoss 211  
 Illusionäres Licht 207  
 Illusionen 206-213  
 Illusionen zerstören 211  
 Illusionssteine 299  
 Illusionszauber 207-213  
 Ilyrien 37-38  
 Immunität 352  
 Immunität aufheben 240  
 Immunität aufheben 248  
 Immunität aufheben 256  
 Immunität gegen Energie 255  
 Immunität gegen Feuer und Hitze  
 238  
 Immunität gegen Kälte 246  
 Immunität gegen Krankheiten 139  
 Immunität gegen Wasser 247  
 Imp 357  
 Improvisierte Waffen 134  
 In der Erde versinken 361  
 In der Fremde aufgewachsen 139  
 Infernale Kräfte spüren 215  
 Infernales Auge 221  
 Inferno 239  
 Inferno 355  
 Initiative 113-114, 146  
 Inkarnation des Kriegsgottes 278  
 Inseln der Alten Götter 42-43  
 Intelligenz 128  
 Intensivieren 251  
 Inventarpreise 373-374  
 Irrsinn 353  
 Jagdhund 338  
 Jagen 312  
 Jäger 190  
 Junger Drache 349  
 Junger Vampir 362  
 Juwel des Feuers 300  
 Käfig 231-232  
 Kälteblase 243  
 Kampagnen 329  
 Kampf 146-163  
 Kampf gegen Unsichtbare Gegner  
 150  
 Kampf im Wasser 149  
 Kampfablauf 146



Kampfaspekt 277  
Kämpfen mit der falschen Hand  
150  
Kampfhund 338  
Kampfoptionen 149-153  
Kampftechniken 164-192  
Kampftechniken steigern 323  
Kann nicht lügen 143  
Kanon des Lichts 306  
Karn Sing 293-294  
Karndt 259  
Karndtkraut 314  
Katakomben 321  
Katzenaugen 216  
Katzenpfoten 300  
Kettenwaffen 135  
Keule der Winde 253  
Khem 56-58  
Khoras 58-61  
Kind der Verdammnis 276  
Kinder der Nacht befehligen 359-  
360  
Kirchenrang 139  
Klare Sicht 251  
Klauen des Ghuls 202-203  
Klauen des zornigen Bärs 294  
Kleberfalle 317  
Kleidungspreise 368, 370  
Kleine Flamme 233  
Kleines Trugbild 207-208  
Klerikale Magie wirken 195  
Klettern 131  
Klingen von Kylthron 29  
Klingenlied 167-168  
Klingenpfeile 230  
Knochenbrecher 204  
Knochenexplosion 198-199  
Knochengeister 200  
Knochengeschoss 202  
Knochenkäfig 200  
Knochenpfeil 199  
Knochenrüstung erschaffen 199  
Knochenwaffe bauen 199  
Köcher und Armschoner der  
Waldgemeinschaft 300  
Koma 162  
Kombinierte Aktionen 116  
Komplettrüstungen 367  
Konflikte 328  
Konstitution 127  
Konstrukte 348

Koros 265  
Körper aus flüssigem Erz 232  
Körper aus Wasser 247  
Körperteil animieren 198  
Korsareninseln von Koris 43-44  
Kraft verleihen 277  
Kraft verleihen 355  
Krafttakt 131  
Kraftbestie 344  
Krakendolch 294  
Krankheit lindern 277  
Krankheiten 315-316  
Krankheiten heilen 316  
Krask 122, 72-73  
Kreaturen 336-364  
Krejkor 4-6  
Kriechender Tod 313  
Kriegshandwerk 135  
Kriegsstab 294  
Kriegszombie 364  
Kriegszombie erschaffen 204  
Kristall der Reinheit 226-227  
Kristall der wahren Sicht 302  
Kristallauge 300  
Kristallkugel 300  
Kristallpfeile 228  
Kritischer Erfolg 116  
Kritischer Fehlschlag 116  
Krokodil 338  
Kryss 186-188  
Kugel der absoluten Dunkelheit  
275-276  
Kühler Kopf 139  
Kult des Gehörnten Mondes 28  
Kurtisanen von Siarkar 29  
Länder 30-88  
Langsam 143  
Langsam 336  
Lanze 135  
Lasso 135  
Laster 143  
Laudanum 314  
Lautlos töten 152  
Leben erschaffen 213  
Leben für den Tod 283  
Lederne Haut 352  
Lederne Schwingen 352  
Legendäre Eigenschaft 139  
Lehen 139  
Lehren 131  
Lehrlinge 335

Leiche erwecken 199  
Leichter Schlaf 139  
Lesen und Schreiben 131  
Letzte Handgriffe 126  
Leuchtkristall 300, 374  
Leuchtsalbe 308, 374  
Leviathan 346  
Levitieren 253  
Liber Koros 305  
Lichtaspekt 278-279  
Lichtblitz 250  
Lichtbringer 188-190  
Liondrielle 262-263  
Lippen Lesen 131  
Löwe 338  
Luft erschaffen 250  
Luft- und Blitzzauber 249-257  
Luftblase 251  
Luftelementar 342  
Luftelementar beschwören 254  
Luftwesen beherrschen 253  
Lügen durchschauen 278-279  
Lunarium 288, 297  
Lunariumrüstung 297  
Lüstern 143  
Macht des Blutes 359  
Mächtige Frostsphäre 248  
Machtvoller Befehl 221  
Madadh Alaidh 272  
Magie, generell 193-196  
Magieleiter 199  
Magieresistenz 139  
Magierstab 300  
Magieschulen steigern 323  
Magische Amulette 289-290  
Magische Analyse 215-216  
Magische Ringe 288-289  
Magische Substanzenpreise 374  
Magische Waffen 291-297  
Magischer Flammenwerfer 291  
Magischer Gegenstand 139, 288-302  
Magischer Türkopf 216  
Magisches Auge beschwören 17  
Magisches Rüstzeug 297-298  
Magmariese 341  
Magmatentakel 240  
Magnetamulett 290  
Magnetfalle 319  
Malen 131  
Mammut 346  
Marionette 221

Markenzeichen einritzen 153  
 Markierung 353  
 Maske der Emotionen 207  
 Maske des fremden Gesichts 217  
 Maßeinheiten 117  
 Materielle Ebene 194  
 Matrixbogen 294  
 Matrixring 288-289  
 Maya 261-262  
 Mechanautenanzug 291  
 Mechanik und Magie 290-291  
 Mechanische Klaue 290  
 Mechanische Repetierarmbrust 291  
 Mechanische Rüstung 290-291  
 Mechanische Sägeblattaxt 291  
 Mechanischer Drache 348  
 Mechanisches Glied 290  
 Meditation 131  
 Megalys 66-67  
 Mehrere Gegner mit einem Angriff treffen 151  
 Mehrfache Aktionen 115  
 Menschen 118  
 Mentor 140  
 Metall besänftigen 226  
 Metall erhitzen 237  
 Metall formen 232  
 Metall vereisen 245  
 Metall verhärten 226  
 Metalle 288,371-372  
 Metallfresser 312  
 Metallhasser 294  
 Meteoritenregen 238  
 Meuchlerdolch 294  
 Militärischer Rang 140  
 Mindere Dämonenkräfte 351-353  
 Mindeststärke 157-158, 160  
 Mindestwert 114  
 Miniaturenkampf 151-152  
 Misserfolg 116  
 Mit Feuerwesen kommunizieren 234  
 Mit Luftelementaren sprechen 251  
 Mit Pflanzen und Tieren sprechen 279  
 Mit Untoten sprechen 197-198  
 Mit Wasserwesen kommunizieren 243  
 Mitglied einer Gilde 140  
 Mode 131  
 Modifikationen 114-115  
 Mondjäger 303  
 Mondreiter 28  
 Monströse Erscheinung 209  
 Mordain 67-70  
 Morpheus Atem 251  
 Morpheus Atem 313  
 Morwen 272  
 Musikalische Klänge 209  
 Musikinstrumentpreise 372  
 Musizieren 132  
 Myrmidon 265-266, 80-81  
 Mysteriöser Nebelmantel 250  
 Nachbesprechung 331  
 Nachforschen 132  
 Nachtblut 313  
 Nachtgeist 169-170  
 Nachtgeister 27  
 Nachtmahr 357  
 Nachtsicht 359  
 Nahkampfmodifikationstabelle 154  
 Nahrung erhitzen 233  
 Nahrungspreise 371  
 Naiv 143  
 Nathair 272  
 Naturaspekt 279-280  
 Naturgeister 343-345  
 Nebel bedeckt das Land 256-257  
 Nebel beschwören 251-252  
 Nebel der Leidenschaft 275  
 Nebel erschaffen 243-244  
 Nebel formen 250  
 Nebelgestalt 361  
 Negative Energie 202  
 Negative Energie spüren 198  
 Neidvolle Gedanken 284  
 Nekromantie 196-205  
 Nekromantiezauber 197-205  
 Nekrophit 363  
 Nekrophit beschwören 199  
 Nemesis 211  
 Nestling 349  
 Neue Sprachen erlernen 323  
 Neue Vorzüge und Schwächen 323  
 Neue Zauber lernen 195-196  
 Neugier 143  
 Neugierig 336  
 Nialla 268-269  
 Niedere dämonische Kraft beschwören 220  
 Nimmersatter Beutel 301  
 Nördlichen Brachen 44-45  
 Obsidianspiegel 303  
 Öl der Bewahrung 308, 374  
 Öl der wohlgefälligen Erscheinung 308, 374  
 Omatuuns Sklavenkarawane 28  
 Omphanas mächtige Verwandlung 232  
 Onyxhund 301  
 Onyxschlüssel 301  
 Opferdolch der Anaranth 294-295  
 Optionale Regeln 335  
 Orden der Erleuchtung 28-29  
 Orientierung 132  
 Orientierungssinn 140  
 Orks 123, 38-41  
 Orlyks Maske 297  
 Parade 149, 147  
 Paranoid 140  
 Patron 140  
 Pech 143-144  
 Peiron 259-260  
 Peitsche 135  
 Peitschenschwanz 352  
 Pfeile der Waldgemeinschaft 295  
 Pfeile des Morpheus 295  
 Pflanzen 364  
 Pflichtgefühl 144  
 Phantom beschwören 204  
 Phantome 363  
 Phantomklingen 292-293  
 Phantomrauch 238  
 Phobie 144  
 Phobie 216  
 Phoenixflügel 239  
 Pirateninseln von Aviandor 45  
 Pony 338  
 Portal der Nacht 285  
 Praetoria 184-185  
 Präludium 329-330  
 Prinz der Finsternis 360  
 Problemspieler 326  
 Prozentwürfelwurf 114  
 Prüfung der Pfeile 317-318  
 Pulver der Blendung 308, 374  
 Pulver der Unsichtbarkeit 308, 374  
 Qualität 365-366  
 Rabe 338  
 Rachsüchtig 144  
 Rammbock 227  
 Rassen 118-123



Rasseneigenschaftsmaximalwerte  
 126  
 Rasseneigenschaftsminimalwerte  
 126  
 Rasseneigenschaftsmodifikationen  
 125  
 Raub des lebensspendenden Atems  
 256  
 Rauch erschaffen 236  
 Regeln 113-117  
 Regen 245  
 Regen beschwören 286  
 Regen der 1000 Flammen 241  
 Regenerativer Traum 211  
 Regenschutz 243  
 Reichtümer 140  
 Reise der Auserwählten 225  
 Reise durch die Erde 230  
 Reise und Bewegungsaspekt 280-281  
 Reisekosten 372  
 Reisen 320  
 Reiten 132  
 Reitpferd 338  
 Relikte 304-305  
 Rennen 132  
 Rennpferd 339  
 Rhetorik 132  
 Rhunir 61-63  
 Riastradh 190-191  
 Ring der Antimagie 289  
 Ring der brillanten Geistesfestung  
 289  
 Ring der mystischen Heilung 289  
 Ring der Sprungkraft 289  
 Ring der Unsichtbarkeit 289  
 Ring der Wasserfreundschaft 289  
 Ring des Phalas 237  
 Ring des sicheren Sturzes 289  
 Ring des verborgenen Panzers 289  
 Ritual der beschleunigten Reise 281  
 Ritual der Dämonenbeschwörung  
 217  
 Ritual der Feuerfalle 236  
 Ritual der grenzenlosen Reise 281  
 Ritual der Knochengefährten 203  
 Ritual der Kontrolle über  
 Dämonen 218  
 Ritual der mächtigen Baumgestalt  
 280  
 Ritual der Massenerweckung 204  
 Ritual der niemals verblasenden  
 Erinnerung 274  
 Ritual der scharlachroten Ketten  
 236  
 Ritual der Schattententakel 276  
 Ritual der Schöpfung 228  
 Ritual der schwellenden Pestbeulen  
 198  
 Ritual der Totenstarre 201  
 Ritual der undurchdringlichen  
 Dornenhecke 279-280  
 Ritual der Verschmelzung von  
 Lebendem mit Totem 200-201  
 Ritual der Verschmelzung von  
 Totem mit Totem 199-200  
 Ritual der vier Winde 285  
 Ritual des Erdelementars 229  
 Ritual des Erdgnoms 227  
 Ritual des Feuerelementars 238  
 Ritual des Feuerteufels 236  
 Ritual des Magmariesen 240  
 Ritual des Steinriesen 231  
 Ritual des unermüdlichen  
 Wanderers 280-281  
 Ritual des Wiedergängers 204  
 Rituale 195  
 Rohe Elementarmagie wirken 224-  
 225  
 Rohmaterialpreise 371-372  
 Ron 273  
 Ruf 310  
 Ruf 334-335  
 Ruf des kreischenden Metalls 230-  
 231  
 Rufen 361  
 Ruhm 140  
 Ruhm 310-311  
 Ruhm vergeben und aberkennen  
 334  
 Rune des Dämonengefängnisses  
 221  
 Rune des wahren Glaubens 319  
 Runen 173-175  
 Runenerbe 172  
 Rüstung umgehen 153  
 Rüstungen 157-158, 160  
 Rüstungen für Tiere 336-337  
 Rüstungen für winzige Wesen 158  
 Rüstungspreise 367-369  
 Rüstungsteilpreise 369  
 Ryse 260-261  
 Säbelzahniger 347  
 Saboteur 191-192  
 Saft des Awischnukarkäfers 314  
 Salamanderfeuer 308, 374  
 Sandstrahl 226  
 Saphiria 70-72  
 Saruan 72-73  
 Säure erschaffen 200  
 Säure speien 200  
 Säuredusche 317  
 Säuregriff 198  
 Säuren 311-312  
 Säurepreise 371  
 Säureregen 203-204  
 Schädelspalter 295  
 Schaden 161-163  
 Schadensarten 162, 161  
 Schadenswurf 114  
 Schallattacke 209-210  
 Schamanismus 270-271, 193  
 Scharfer Verstand 140  
 Schatten befehligen 361  
 Schatten des Todes 282-283  
 Schattenessenz 313  
 Schattengestalt 361  
 Schattenhand 168-169  
 Schattenhandgilde 27  
 Schattententakel 351-352  
 Schattenwandeln 276  
 Schattenwandeln 361  
 Schätzen 132  
 Schauspielern 132  
 Scheinangriff 209  
 Scheintod 208  
 Scheu 336  
 Schicksal 325-326  
 Schiffsführung 132  
 Schild 282  
 Schild aus Feuer 235  
 Schilde 135  
 Schilde 158  
 Schildkrötenpanzer 290  
 Schildpreise 368  
 Schimmern 211  
 Schlächterschwert 295  
 Schlachtross 339  
 Schlafgasfalle 319  
 Schlag des Avatars 278  
 Schlangenszepter 301  
 Schlau 336  
 Schleichen 132





Schleier der sterblichen Hülle 354  
 Schleuder 135  
 Schlingenfalle 317  
 Schlösser öffnen 132  
 Schmelzen 238  
 Schmerzen verursachen 275  
 Schmerztrinker 356  
 Schmerzverstärker 201  
 Schmerzwiderstand 140  
 Schmetterlingsklingen 292  
 Schmuckpreise 370-371  
 Schneeschuhe 243  
 Schneewurm 347  
 Schnell 140  
 Schneller Schritt 281  
 Schnelles Studium 286-287  
 Schnellziehen 322  
 Schnitter 183-184  
 Schnitterkhopesch 295  
 Schnittersense 203  
 Schnittwaffen 155  
 Schön 336  
 Schönheit des Augenblicks 275  
 Schreckliche Häutung des Abbalan 204  
 Schreiterschnecke 347  
 Schrumpfen 219  
 Schüchternheit 144  
 Schulden 144  
 Schutz vor gezielten Treffern 158  
 Schutz vor Hitze 236  
 Schutzaspekt 281-282  
 Schutzbarriere gegen Geschosse 282  
 Schützen von Thelandor 28  
 Schützende Erdgeister 227  
 Schutzkreis gegen Bestien 282  
 Schutzkreis gegen Dämonen 282  
 Schutzkreis gegen Tiere 282  
 Schutzkreis gegen Untote 282  
 Schützling 144  
 Schwächen 141-145  
 Schwächen der Tiere 336  
 Schwan 339  
 Schwärme 340  
 Schwarze Klauen 352  
 Schwarzer Humor 144  
 Schwarzer Lotosextrakt 314-315  
 Schwarzpulverwaffen 135  
 Schweben 252  
 Schwer von Begriff 144  
 Schwer zu töten 359  
 Schwerhörigkeit 144  
 Schwerter 135  
 Schwertergrab 320  
 Schwimmen 132  
 Schwindelgefühl 208  
 Seabhac 273  
 Seehund 339  
 Seelenfresser 354  
 Seelengefäß 203  
 Seelengespir 352  
 Seelenjäger 356  
 Seelenring 289  
 Seelensauger 198  
 Seelensauger 353-354  
 Seelentrinker 295  
 Seelenverwandtschaft 140  
 Seelenwandeln 221  
 Seemannschaft 132  
 Segen der Tapferkeit 277  
 Segen des heiligen Stahls 279  
 Selbstschussarmbrust 317  
 Seuchenmeister 354-355  
 Seucher 357  
 Sichere Höhle 228  
 Sicherer Sturz 250  
 Sicheres Gepäck 281  
 Sichtweiten 321  
 Sidhe 119-120, 73-76  
 Silberschild 289-290  
 Sinaarii Klingen 295  
 Singen 132  
 Singende Pfeile 295-296  
 Sionnach 272-273  
 Sirria 45-46  
 Skarland 33-34  
 Skelettchampion 363  
 Sklavenpreise 373  
 Sog der Tiefe 247  
 Sohn der ewigen Sonne 279  
 Söhne des Tolak 27  
 Sonnenfinsternis 286  
 Sonnenspeer 296  
 Speere und Stäbe 135  
 Spezielle Rüstungsteile 160  
 Sphäre des Widerstands gegen Geschosse 278  
 Spiegelnde Fläche 242  
 Spiegelschild 298  
 Spiele 132  
 Spielleitung 324-335  
 Spirituelle Resistenz 227  
 Splitterblitze 255  
 Sprache des Herzens 274  
 Sprache des Steins 226  
 Sprachen 132-133  
 Sprachtalent 140  
 Springen 133  
 Sprungstiefel 301  
 Spuk 144  
 Spüren der magischen Strömung 287  
 Spuren verwischen 284-285  
 Spurenlesen 133  
 Stab aus Erde 226  
 Stab der Erde 301  
 Stab der Macht 241  
 Stahlfaust 171-172  
 Stangenwaffen 135  
 Stärke 127  
 Starre Luft 252  
 Stasisphäre 228  
 Statur verändern 219  
 Staub zu Staub 283-284  
 Stein der Antimagie 301-302  
 Stein erweckt zum Leben 232-233  
 Stein formen 230  
 Steinf Faust 227  
 Steinhagel 228  
 Steinmauer 230  
 Steinriese 340-341  
 Steppe von Trulk 38-41  
 Sterbliche Erscheinung 360  
 Stichwaffen 153  
 Stillen der blutenden Wunde 276  
 Stimme 140  
 Stimme des Donners 285  
 Stimme imitieren 208  
 Stimmungen 327-328  
 Stinkwolke 198  
 Stolperfalle 226  
 Stolz 144  
 Störrisch 336  
 Strahl aus reinem Licht 279  
 Strahl der Schwächung 219  
 Streitwagen des Akrymadon 239-240  
 Stumm 145  
 Stumpfe Hieb Waffen 135  
 Stunde der Auferstehung 205  
 Sturm des jüngsten Gerichts 257  
 Sturmblase 252  
 Sturmböe 254-255



Sturmreiter 166-167  
 Sturmriese 342  
 Sturmriese beschwören 256  
 Sturmwind beschwören 286  
 Suche der rastlosen Silberkugel 219  
 Suchen 133  
 Sukubus & Inkubus 357  
 Sündengespir 353  
 Suria 263-264  
 Sylphe 345  
 Szenenbeschreibung 330  
 Tagebuch der Elektra 306  
 Taktik 133  
 Tanz der beherrschten Masse 222  
 Tanzen 133  
 Tanzende Lichter 208  
 Tanzender Wyrm 234-235  
 Tapfer 336  
 Tarnung 207  
 Tarnung 353  
 Taschendiebstahl 133  
 Taschenspielertricks 284  
 Taschenwächter 281-282  
 Taub 145  
 Tauron 345  
 Tauschhandel 365  
 Tausend gefrorene Tränen 248-249  
 Tech Gilde 26-27  
 Teilrüstungen 158, 160  
 Tekuls Bolzengürtel 298-299  
 Teleportieren 281  
 Temperatur heben 234  
 Temperatur senken 243  
 Tentakel der Finsternis 354  
 Thorgrumms Festung 232  
 Tiefe Pfütze 244  
 Tierbedarfspreise 373  
 Tiere 336-340  
 Tiere abrichten / pflegen 133  
 Tiere befehligen 280  
 Tiermeister 176-177  
 Tierpreise 373  
 Tiger 339  
 Tigerschlagkhatar 296  
 Tod 162  
 Tod der 1000 Nadeln 318  
 Todesaspekt 282-284  
 Todesklinge 312  
 Todeskuss 222  
 Todesmaschine des Al Ghafir 205  
 Todesritterrüstung 298  
 Todesschrauber 296  
 Todeszauber des Sayyid 205  
 Tödlicher Schaden 161  
 Tödlicher Würgegriff 276  
 Tolak 266-267  
 Tor in den Abgrund 222  
 Tor zum Astralraum 212  
 Tor zur Geisterwelt 203  
 Torc 272  
 Tornadofalle 253  
 Tornadoflug 257  
 Totenlicht 198  
 Totentanz 200  
 Traglast 374  
 Tränenschwert 296  
 Trank der dämonischen  
 Zwiesprache 308, 374  
 Trank der Furcht 308-309, 374  
 Trank der Schrumpfung 309, 374  
 Trank der Stärke 309, 374  
 Trank des Wasseratmens 309, 374  
 Traumbotschaft 210  
 Traumspion 211  
 Trinkfest 140  
 Trolle 121, 63-65  
 Trolltöter 314  
 Trümmerhammer 296  
 Tückeaspekt 284-285  
 Turnen 133  
 Typische Herkunftsländer 123  
 Tyrannentöter 296  
 Übereinandergezogene Rüstungen  
 160  
 Überempfindlich 144  
 Überleben 133  
 Überlegene Ausspähung 223  
 Übernatürliche Schönheit 359  
 Überraschend angreifen 151  
 Uliath 73-76  
 Umrennen 150  
 Umzingeln und Ausbrechen 150  
 Unauffällig 141  
 Unauffällige Erscheinung 284  
 Unbeherrscht 144  
 Unempfindlichkeit b352  
 Ungetrübter Blick 228  
 Unheilige Aura 352  
 Unheilige Ausdauer 354  
 Unheilige Geschwindigkeit 360  
 Unheilige Rüstung 353  
 Unheiliges Sanctum 361  
 Unirdisches Glühen 225  
 Unlösbares Feuer 239  
 Unsichtbares Feuer 236  
 Unsichtbarkeit 211  
 Unsterbliche Legenden 287  
 Unterschlupf finden 226  
 Unterstützende Fertigkeiten 116  
 Untertan 144-145  
 Unterwelt 193  
 Untote 357-364  
 Untote kontrollieren 201  
 Untote Kreaturen 362-364  
 Untote Stärke 359  
 Untotenvernichter 296  
 Untotes Fleisch regenerieren 200  
 Unüberwindbare Müdigkeit 212  
 Unverwundbarkeit 355  
 Unverwundbarkeit 359  
 Urdrache 350  
 Vampire 358-362  
 Vampirfledermausumhang 302  
 Vampirgriff 201  
 Vampirische Regeneration 359  
 Vampirische Schwächen 359  
 Vampirkräfte 359-362  
 Vampirmeister 362  
 Vampirschwert 296  
 Vampirvorzüge und 358-359  
 Vanar 269  
 Vanarheim 63-65  
 Vanars Sturm 319  
 Vargothia 76-80  
 Verändern der tierhaften Gestalt  
 280  
 Veränderung der äußerlichen  
 Erscheinung 210  
 Verbannen des tödlichen Giftes 277  
 Verbergen 133  
 Verbiegen 227  
 Verbluten 153  
 Verbluten 162  
 Verbündeter 141  
 Verdammte 355  
 Vereisen 244  
 Verfall aufhalten 198  
 Verführen 311  
 Vergiftende Berührung 285  
 Vergrößern 220  
 Verhandeln / Feilschen 133  
 Verhängnisvolle Starre 284  
 Verheerender Mahlstrom 231



Verhüllung 207  
 Verkleiden 133  
 Verkrüppelung 145  
 Verlangsamung des tödlichen Giftes 276  
 Vernichter der Finsternis 279  
 Verräterische Gedanken 219-220  
 Verrücktes Lachen 207  
 Verschwommene Sicht 210  
 Verspotten 134  
 Verstärkung des sicheren Obdachs 282  
 Verstärkung! 207  
 Versteinerung 232  
 Versteinerungstrank 309, 374  
 Vertauen des einfachen Geistes 217  
 Verteidigungswert (VW) 147  
 Verteidigungswert von Gegenständen 148  
 Vertrauensvolle Erscheinung 285  
 Vertrauter Stahl 231  
 Veruna 80-84  
 Verunisches Zeitalter 14-20  
 Vervielfachte Gestalt der Elektra 212  
 Verwirrung 216  
 Verwirrung stiften 284  
 Vierbeiner 352  
 Vipernbiss 313  
 Vision der nahen Zukunft 287  
 Vision der vergangenen Tage 287  
 Vorbereitung 329  
 Vorzüge 137-141  
 Vorzüge der Tiere 336  
 Vorzüge und Schwächen verteilen 335  
 Vrai Kor 84-86  
 Wachsameres Auge 215  
 Wächtergeist 202  
 Waffen 153-157  
 Waffen verhaken oder niederdrücken 151  
 Waffen zerbrechen 151  
 Waffenfertigkeiten 134-135  
 Waffenfetischist 141  
 Waffenlisten 153-157  
 Waffenloser Kampf 135  
 Waffenloser Kampf 153  
 Waffenmeister 172-175  
 Waffenpreise 366-367  
 Wagen lenken 134  
 Wahres heiliges Symbol 302  
 Wahrnehmung 128  
 Währung 365  
 Waise 145  
 Waldelfen 118-119, 35-37  
 Waldspinne 347-348  
 Wanderer durch den Sturm 253-254  
 Wanderndes Lagerfeuer 235  
 Waren und Preise 365-374  
 Wärmen 235  
 Wasser- & Eiswesen beschwören 246  
 Wasser atmen 245-246  
 Wasser erschaffen 242  
 Wasser gefrieren 242  
 Wasser kochen 233  
 Wasser reinigen 244  
 Wasser teilen 244  
 Wasser trüben 244  
 Wasser- und Eiszauber 241-249  
 Wasserelementar 343  
 Wasserelementar beschwören 246  
 Wasserlunge 248  
 Wasserquappe 343  
 Wasserquappe beschwören 244  
 Wasserwandeln 246  
 Weg durch Stein ohne Spuren 230  
 Wehrlose Gegner 152  
 Weichherzig 145  
 Wellenwand 246  
 Werkzeugpreise 371-372  
 Wetteraspekt 285-286  
 Wettergegerbt 141  
 Wettstreite 116-117  
 Widerstandswerte 115  
 Wiedergänger 141  
 Wiedergänger 358  
 Wiedergeburt 355  
 Wiederholte Versuche 117  
 Wildschwein 339  
 Willenskraft 128  
 Windgeflüster 252  
 Windkrieger 182-183  
 Windmauer 254  
 Wintermantel der Angwa 302  
 Wirbelnder Klingentod 318  
 Wissen 134  
 Wissensaspekt 286-287  
 Wolf 339  
 Wolkenfestung 257  
 Wolkenformen 255  
 Wuchtar Brust 296  
 Wuchtwaffen 155  
 Wunden behandeln 134  
 Wunder erbitten 322  
 Wundersame Geldwandlung 207  
 Wurfgeschosse kontrollieren 252  
 Würgeschlange 340  
 Wurmtöter 297  
 Wurzel der Suria 315  
 Wyrngratgebirge 65-66  
 Xaras Winterstiefel 302  
 Xirr Nagesh 86-88  
 Yaal 269-270  
 Zauber beherrschen 196  
 Zauber bei Charaktererschaffung 194  
 Zauber der göttlichen Aspekte 274-287  
 Zauber des lieblichen Geschöpfes 274  
 Zauberbeschreibung 195  
 Zaubern ohne Worte und Gesten 196  
 Zechen 134  
 Zeichen des Lichts 278  
 Zeit im Kampf 146  
 Zeiteinheiten 113  
 Zeitriss 355  
 Zerreißen der sterblichen Hülle 256  
 Zerreißen der Wolkendecke 285-286  
 Zertrümmern 229  
 Zielen 149  
 Zombies & Skelette 362  
 Zone der Stille 361  
 Zorn der Druiden 319  
 Zubehör 3  
 Zunge lähmen 218  
 Zurückdrängen 150  
 Zusammenfügen 226  
 Zusätzliche Gliedmaßen 352-353  
 Zusatzauber 141  
 Zwangsvorstellung 145  
 Zwei Pfeile gleichzeitig abschießen 151  
 Zwerge 120-121, 33-34, 48-50, 65-66  
 Zwergischer Beinschneider 316  
 Zwiesprache des Feuerdämons 240

